

吕梁市科学技术协会 吕梁市教育局 文件

吕科协发〔2026〕1号

关于开展吕梁市首届青少年万人编程马拉松活动的通知

各县（市、区）科协、教体局、市直相关中小学校：

为深入贯彻落实国家关于在教育“双减”中做好科学教育加法的指示精神，响应《吕梁市中小学编程及人工智能教育科普活动》的号召，激发全市青少年对编程与人工智能的学习兴趣和探索欲，培养其计算思维、创新精神和实践能力，吕梁市科学技术协会、吕梁市教育局决定举办吕梁市首届青少年万人编程马拉松活动（以下简称“活动”）。现将有关事宜通知如下：

一、组织单位

主办单位：吕梁市科学技术协会

吕梁市教育局

承办单位：吕梁市计算机学会

技术支持：腾讯云计算（北京）有限责任公司

二、活动对象

全市小学、初中在校学生。活动是检验我市中小学生学习编程及人工智能科普教育成果的重要一环，纳入学校年度科普教育工作任务，各县（市、区）教体局、科协及各学校应统一组织、确保本市所有具备条件的小学、初中学生全员参与。

三、活动时间

活动周期：即日起 — 2026年5月23日

报名与活动期：报名开启后，学生即可登录平台进行学习和挑战，活动期间均可参与。

四、活动内容与形式

1. 活动平台：本次活动全程依托“吕梁市青少年人工智能编程科普平台”（官网地址：<https://cspj.org.cn>）开展。

2. 活动形式：活动采用“线上编程+边练边学”的模式，全市中小学学生均可在活动周期内，通过台式计算机、笔记本电脑或平板电脑登录平台参与，全程不收取任何费用，具体活动方案详见附件1。

五、活动要求

各县（市、区）教体局、科协要加强对此次活动的宣传和组织工作。吕梁市计算机学会要充分发挥学会作用，指导各参与单位进行前期报名和教师培训，并严格执行活动方案、规则

及相关管理规定，确保活动公平公正。

六、联系方式

活动组委会办公室设在吕梁市计算机学会（吕梁新城纬 15 路西吕梁市第一中学弘智楼二楼办公室）。

吕梁市教育局联系人：郝老师 13753857172

吕梁市科学技术协会联系人：张老师 18534890848

吕梁市计算机学会：高老师 18903583330

电子邮箱：11sjsjxh@126.com

附件：

1. 吕梁市首届青少年万人编程马拉松活动方案
2. 活动申请表



附件 1

吕梁市首届青少年万人编程马拉松活动方案

本次活动旨在通过“线上编程、边练边学”的零门槛、趣味化方式，在全市范围内普及编程与人工智能知识，营造学习编程的浓厚氛围，为吕梁市培养适应数字时代的创新型后备人才奠定基础。活动具体方案如下：

一、活动主题

编程赋能，智创未来

二、参加对象

全市小学、初中在校学生。

三、项目类别

活动项目分为 6 个组别。按照学生所在年级进行报名。

项目类别	级别	对应年级
图形化编程	小低组	小学 1-3 年级
	小高组	小学 4-6 年级
Python 编程	小高组	小学 4-6 年级
	初中组	初中
c++编程	小高组	小学 4-6 年级
	初中组	初中

四、活动内容与形式

活动平台：本次活动全程依托“吕梁市青少年人工智能编程科普平台”（官网地址：<https://cspj.org.cn>）开展。图形化编程及Python编程科普学习平台开放时间为：2月4日—4月3日。之后自由练习或者在模拟平台练习，模拟练习平台适合提前熟悉比赛环境配置、测试比赛账号、环境配置、测试与比赛全流程，所有环节均支持反复练习。C++科普学习平台开放时间为：2月4日—5月23日。实际比赛平台均从同一通道进入，具体参与方式关注吕梁市计算机学会公众号或官网提示。

活动形式：采用“线上编程闯关”或题目练习的模式。学生通过电脑浏览器登录活动平台，在沉浸式的跨学科场景中，使用图形化、Python或C++编程语言，完成一系列趣味任务关卡或练习题目。

活动内容：每个组别包含若干编程闯关任务或练习题目。系统根据任务完成情况、代码优化程度等维度进行自动实时评分与排名（比赛时实时排名）。

活动特点：“零门槛”，有无基础均可参与；“玩中学”，趣味性强；“公平公正”，系统自动评分，实时展示排行榜（比赛实时排行榜）。

五、活动流程

1. 组织与报名：各县（市、区）科协、教育行政部门及各学校需广泛开展宣传动员，各学校指定1名活动负责人，统计

参与学生人数并填写《活动申请表》（附件2），将电子版及扫描件于3月10日前上传至吕梁市计算机学会公众号。

本次活动为全市中小學生免费提供编程及人工智能线上学习课程与练习题目，不设参与人数限制。科普学习账号需通过吕梁市计算机学会公众号“科普学习”菜单填写信息申请，学会分批次开通后，可在该公众号菜单查询账号及密码。报名截至3月29日。

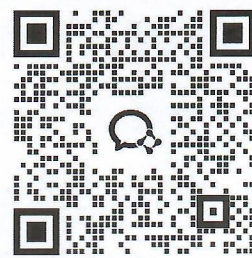
2. 教师培训：

吕梁市计算机学会将组织线上师资培训，内容涵盖平台使用指南、活动规则解读、辅导要点梳理，以及各组别编程知识点、平台操作演示与常见问题解答，助力学校开展教学辅导工作，确保指导教师具备充足指导能力。具体培训时间请关注学会公众号通知，或扫描下方二维码进群了解。

3. 学习活动：

学习形式分为线上学习与线下学习两类：

线上学习：采用“线上编程、边练边学”模式，学生可通过学校、家庭等场景，登录活动平台完成学习任务与挑战关卡，支持反复挑战优化代码、提升分数。同时，学会将同步提供线上直播学习服务，直播内容包含编程知识点讲解、典型题目解析、平台操作指导及赛前答疑，学生可关注吕梁市计算机学会抖音号、视频号获取直播及回放资源，具体直播安排以学会公众号通知为准。



线下学习：由辅导教师组织学生开展集中学习与模拟练习，指导学生掌握编程基础知识与平台操作方法，及时解决学习中的技术问题。各校可结合信息技术课程、课后服务或社团课等形式，合理安排辅导时间，为学生提供必要支持；鼓励学校组建编程校队或社团，提升学生动手能力、计算思维与实践能力。

4. 线上竞赛活动

线上竞赛活动分为初赛（线上）、决赛（线上）。初赛共两次，按选手两次成绩的最高分排名。初赛时间暂定为：4月4日、4月25日晚19:00--20:00进行；决赛时间暂定为：5月23日晚19:00--20:00进行。学生通过个人账号登录活动平台，在规定时间内完成相应组别的编程闯关任务。初赛、决赛都会有实时个人排名及学校排名，根据初赛排名筛选参加决赛的名单，竞赛题目涵盖逻辑思维、算法设计、程序调试等内容，重点考查学生的计算思维与实践能力。

5. 成绩评定与表彰

根据学校组织情况（决赛学校排名及参与人数）及学生整体成绩，评选若干“团体一、二、三等奖”。

根据教师指导学生决赛综合分数情况，评选若干“优秀指导教师”。指导老师要实时监督学生作业完成情况，并及时督促未完成的学生。

组委会根据学生决赛最终排名，按组别评选出市级一、

二、三等奖。

优秀选手将获得参与更高级别赛事（如吕梁市青少年信息学竞赛、“世界机器人大赛青少年机器人设计与信息素养大赛”等）的推荐或选拔资格。

六、工作要求

1. 高度重视，加强领导

各县（市、区）科协、教体局、各学校要将本活动作为落实吕梁市编程与人工智能科普教育的重要抓手，纳入“科普进校园”工作，指定专人负责，确保活动有序开展。

精心组织，广泛动员：各学校要积极宣传，鼓励学生踊跃参与，特别是要落实好《吕梁市中小学编程及人工智能教育科普活动》中“每校每周开设一节编程及人工智能课程”的要求，将课程学习与竞赛活动相结合。

2. 强化保障，确保公平

技术保障：吕梁市计算机学会负责平台稳定运行和技术答疑。

纪律监督：活动将参照严格的线上竞赛纪律，采用技术手段（如防作弊监控、代码查重）确保公平公正。要求学生诚信参赛，独立完成。

七、预期成效

实现本次活动覆盖学生超1万人次以上的科普目标。发现和培养一批在编程与人工智能方面有潜质的青少年。为全市中

小学编程教师提供实践平台，助力师资队伍建设。通过本次活动的组织实施，进一步推动编程与人工智能教育在全市中小学的普及。

附件 2

活 动 申 请 表

学校名称（盖章）：

活动负责人：

联系电话：

县（市、区）	参加活动项目	指导老师姓名	联系电话	预计参与学生人数
	图形化小低组			
	图形化小高组			
	Python 小高组			
	Python 初中组			
	C++小高组			
	C++中学组			
	合计			